

Après-midi “Innovations en pédagogie” :

- 
- 14h : “Vibe coding” : place à la créativité pour des applications pédagogiques simples !
 - un outil de révision ludique d’images ACP pour les étudiants en DFGSM (Philippe Bertheau) **20mn**
 - un outil d’aide à la préparation de questions d’examens sur lames virtuelles (Charles Lépine) **15mn**
 - 14h50 : 1er prix innovation du CoPath : **Agathe Chiaverini** **15mn**
“Découvrez notre job : L'Anatomopathologie qu’est ce que c’est ?”
 - 15h10 : 2ème prix innovation du CoPath : **Olivier Fourati** **15mn**
“Challenge GH nord d’Anatomie Pathologique - Résolution de cas en équipe”
 - 15h30 : innovations en pédagogie en ACP
 - **Malik Salhi** **7mn** “Projet PANNORAMIX”
 - **Simon Phelinas** **7mn** “Au-delà du microscope”
 - **Maxence Rauturier** (en visio) **7mn** “Les « Mardis e-pathans »”
 - questions et vote Wooclap pour Prix du public !



Vibe coding pour créer des applications pédagogiques

Philippe Bertheau, AG CoPath du 26/06/2026

Les différentes I.A. auxquelles nous avons accès

- **I.A. discriminantes (prédictive / analytique)** : classer, prédire
- **I.A. génératives** : créer des textes, images, vidéos, code...
- ● **I.A. agentiques** : créer dans, et interagir avec un environnement (un navigateur web, un dossier d'ordinateur, un système...)

I.A. agentiques génératives de code :



“Vibe coding” : terme inventé en 02/2025
par co-fondateur d’OpenAI Andrej Karpathy

vibe = ambiance, atmosphère, vibration...

vibe coding : coder avec ses intentions, son “feeling”...

Réelle possibilité de créer seul des applications simples, sans
connaissance du langage ou du code.

Une application ludo-pédagogique :

- 115 images extraites des lames virtuelles de TP des étudiants de DFGSM3 de U Paris Cité
- en faire une galerie d'images dans un environnement en 3D dans lequel l'étudiant pourra se déplacer

Démo en ligne (si réseau OK !) :

<https://formation.uness.fr/3C/course/view.php?id=11026>

Thèmes

ESC puis clic

AdenocarcinomeColon
AdenocarcinomePoumon
AdenomeColon
AdenomeColon002-
muqueuseColiqueNormal
Appendicite
Aspergillose
Atherosclerose
Carcinome_epidermoide
Carcinome_epidermoide_
Cirrhose
Cirrhose006-rouge
sirius
Cirrhose007-rouge
sirius
Dysplasie_haut_grade
Epithelium_malpighien_no
Hodgkin
Leiomyome
Melanome
Melanome_metaGanglion
Melanome_metaGanglioni
zoneNormale
Melanome_metaGanglioni
zoneNormale
Melanome_metaGanglion,
Myocarde

Anatomie Pathologique

EXPLORATION VIRTUELLE 3D



Parcours Thématique

Images groupées pour l'apprentissage



Parcours Aléatoire

Testez-vous et gagnez des médailles !

Z Q S D

DÉPLACEMENT

SOURIS

ROTATION

CLIC



DIAGNOSTIC

P. Bertheau & Google Antigravity • 03/2026

CLIQUEZ POUR COMMENCER

Son Désactivé

REMÉLANGER LES IMAGES

ESC puis clic

POINTS DE VICTOIRE

0

Thèmes

ESC puis clic

AdenocarcinomeColon
AdenocarcinomePoumon
AdenomeColon
AdenomeColon002-
muqueuseColiqueNormal
Appendicite
Aspergilliose
Athérosclérose
Carcinome_epidermoide
Carcinome_epidermoide_
Cirrhose
Cirrhose006-rouge
sirius
Cirrhose007-rouge
sirius
Dysplasie_haut_grade
Epithelium_malpighien_no
Hodgkin
Leiomyome
Melanome
Melanome_metaGanglion
Melanome_metaGanglion
zoneNormale
Melanome_metaGanglion
zoneNormale
Melanome_metaGanglion_
Myocarde

Parcours thématique

Parcours aléatoire !

🔊 Son Désactivé

REMÉLANGER LES IMAGES
ESC puis clic

POINTS DE VICTOIRE

0

Thèmes

ESC puis clic

AdenocarcinomeColon
AdenocarcinomePoumon
AdenomeColon
AdenomeColon002-
muqueuseColiqueNormal
Appendicite
Aspergillose
Athérosclérose
Carcinome_epidermoide
Carcinome_epidermoide_u
Cirrhose
Cirrhose006-rouge
sirus
Cirrhose007-rouge
sirus
Dysplasie_haut_grade
Epithelium_malpighien_no
Hodgkin
Leiomyome
Melanome
Melanome_metaGanglion
Melanome_metaGanglion/
zoneNormale
Melanome_metaGanglion/
zoneNormale
Melanome_metaGanglion.
Myocarde

Parcours thématique

🔊 Son Désactivé

REMÉLANGER LES IMAGES

ESC puis clic

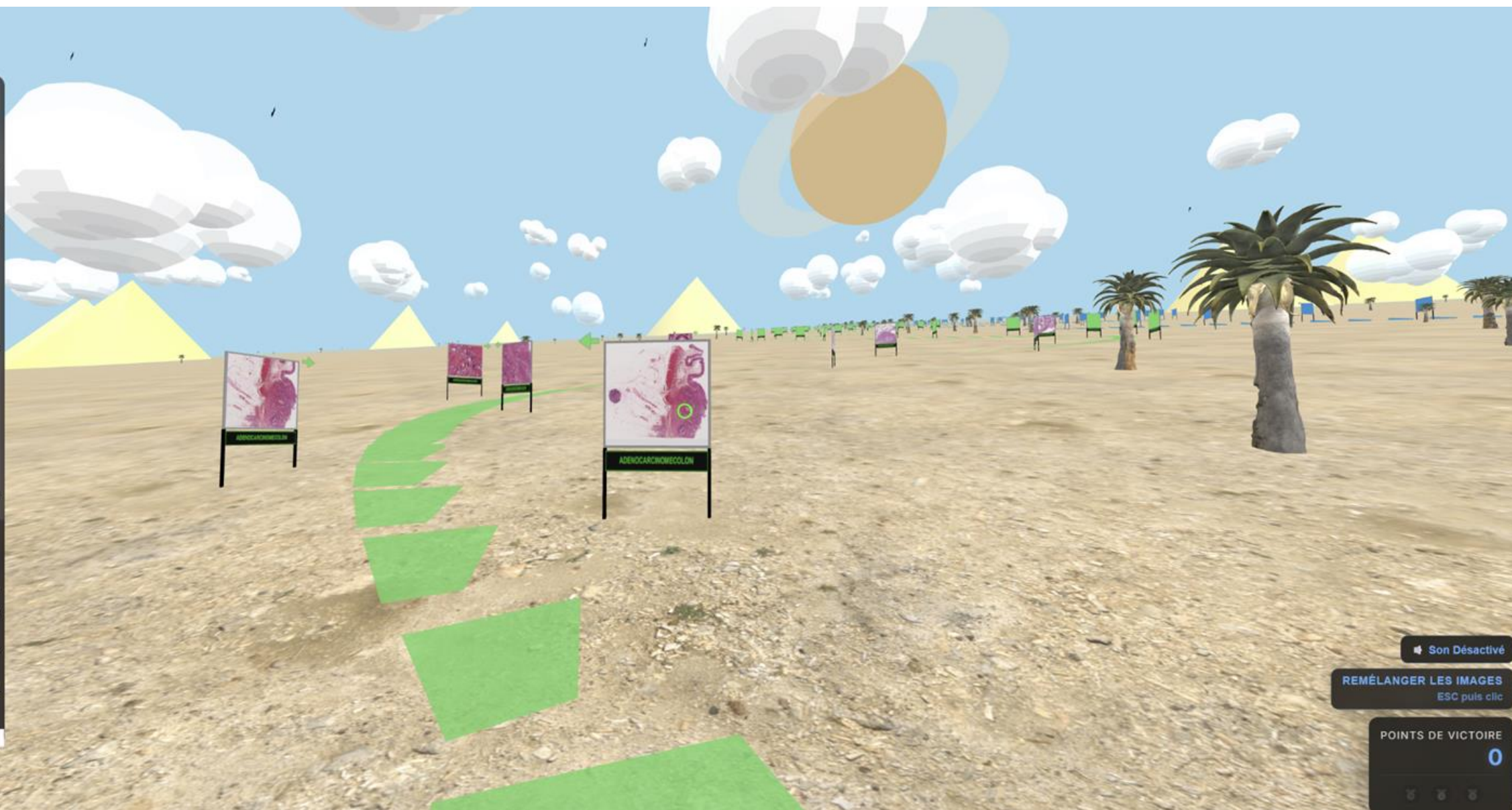
POINTS DE VICTOIRE

0

Thèmes

ESC puis clic

AdenocarcinomeColon
AdenocarcinomePoumon
AdenomeColon
AdenomeColon002-
muqueuseColiqueNormal
Appendicite
Aspergillose
Atherosclerose
Carcinome_epidermoide
Carcinome_epidermoide_r
Cirrhose
Cirrhose006-rouge
sirius
Cirrhose007-rouge
sirius
Dysplasie_haut_grade
Epithelium_malpighien_no
Hodgkin
Leiomyome
Melanome
Melanome_metaGanglion
Melanome_metaGanglion
zoneNormale
Melanome_metaGanglion
zoneNormale
Melanome_metaGanglion
Myocarde



🔊 Son Désactivé

REMÉLANGER LES IMAGES

ESC puis clic

POINTS DE VICTOIRE

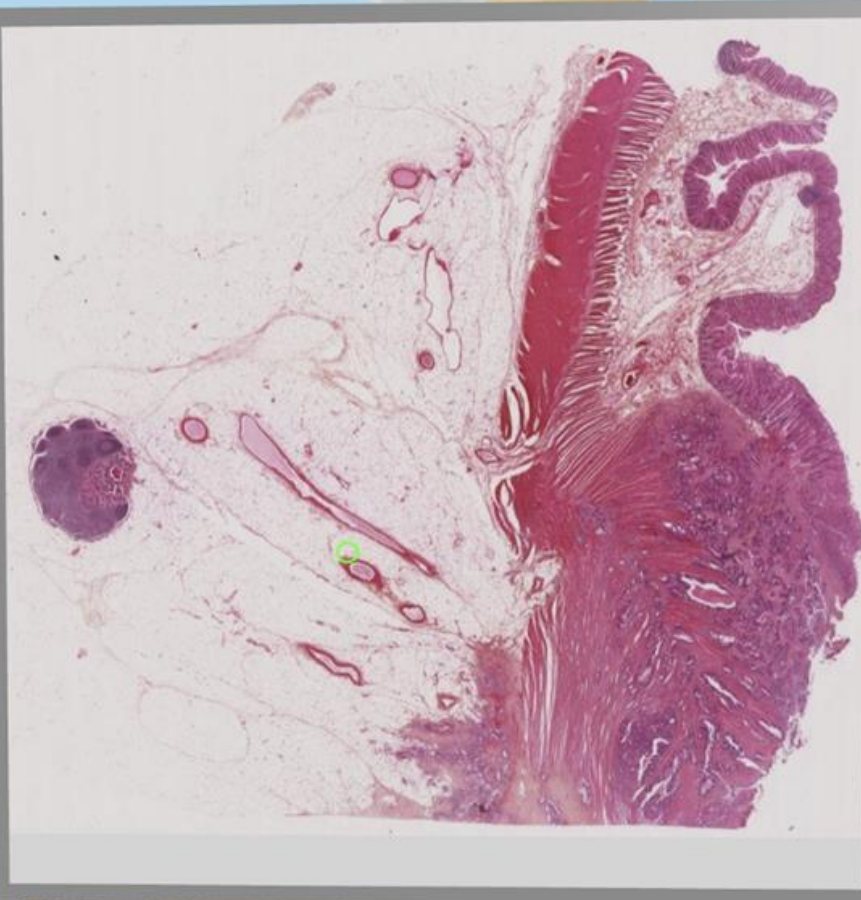
0



Thèmes

ESC puis clic

AdenocarcinomeColon
AdenocarcinomePoumon
AdenomeColon
AdenomeColon002-
muqueuseColiqueNormale
Appendicite
Aspergillose
Atherosclerose
Carcinome_epidermoide
Carcinome_epidermoide_
Cirrhose
Cirrhose006-rouge
sirus
Cirrhose007-rouge
sirus
Dysplasie_haut_grade
Epithelium_malpighien_no
Hodgkin
Leiomyome
Melanome
Melanome_metaGanglion
Melanome_metaGanglion/
zoneNormale
Melanome_metaGanglion/
zoneNormale
Melanome_metaGanglion,
Myocarde



ADENOCARCINOMECOLON

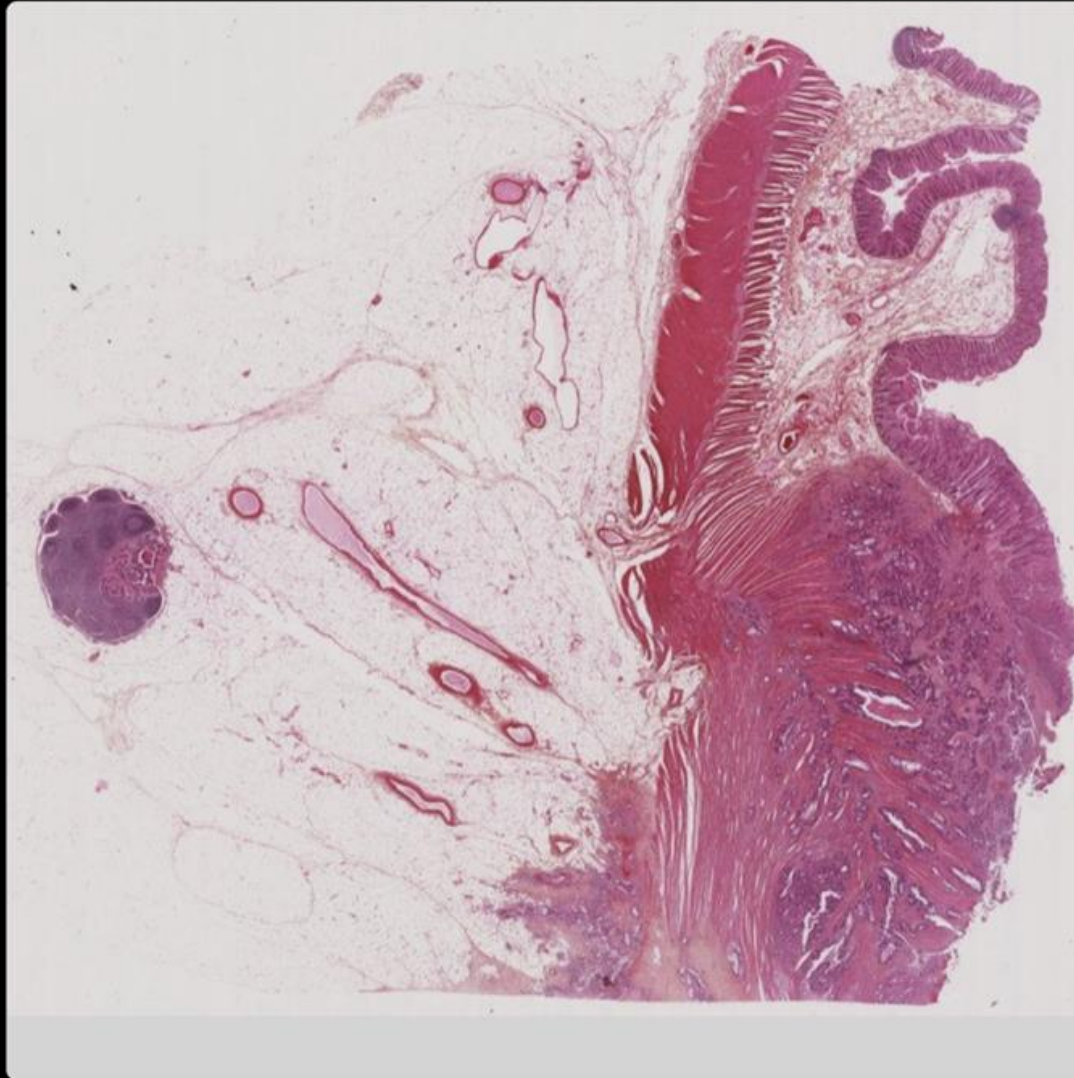
Son Désactivé

REMÉLANGER LES IMAGES

ESC puis clic

POINTS DE VICTOIRE

0



Description détaillée

ADENOCARCINOME COLON

En haut à droite : paroi colique normale avec à droite la muqueuse, puis la sous-muqueuse puis les deux couches de la musculature.

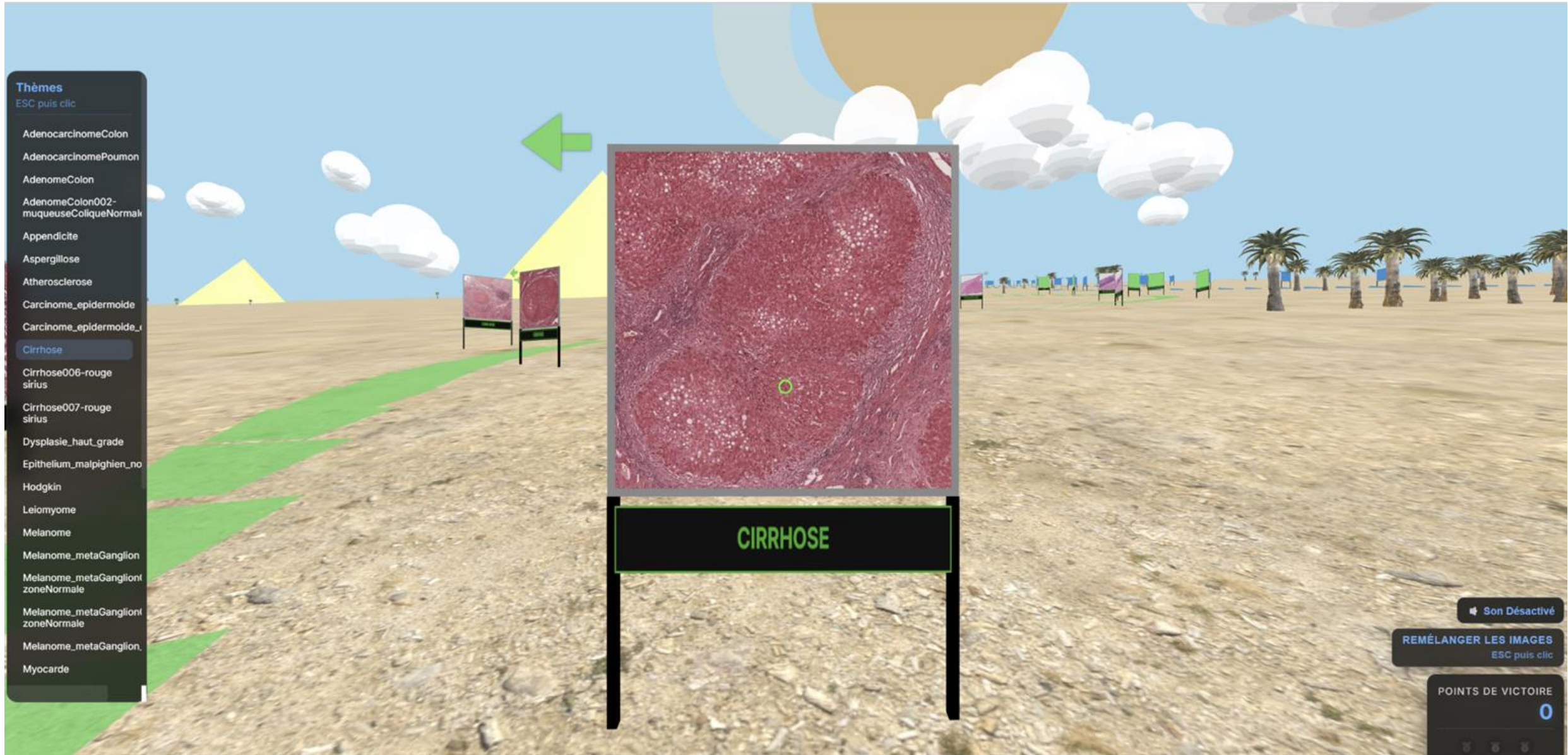
En bas à droite : la tumeur qui infiltre toute la paroi et détruit la musculature en atteignant le tissu adipeux en profondeur.

[Retour](#)

115 images extraites des lames virtuelles de TP DFGSM3 U P Cité 2026



accès direct à une image (menu de gauche)



Thèmes

ESC puls clic

AdenocarcinomeColon

AdenocarcinomePoumon

AdenomeColon

AdenomeColon002-
muqueuseColiqueNormal

Appendicite

Aspergillose

Atherosclerose

Carcinome_epidermoide

Carcinome_epidermoide_t

Cirrhose

Cirrhose006-rouge
sirius

Cirrhose007-rouge
sirius

Dysplasie_haut_grade

Epithelium_malpighien_no

Hodgkin

Leiomyome

Melanome

Melanome_metaGanglion

Melanome_metaGanglion
zoneNormale

Melanome_metaGanglion
zoneNormale

Melanome_metaGanglion,

Myocarde

Parcours aléatoire !

Son Désactivé

REMÉLANGER LES IMAGES

ESC puls clic

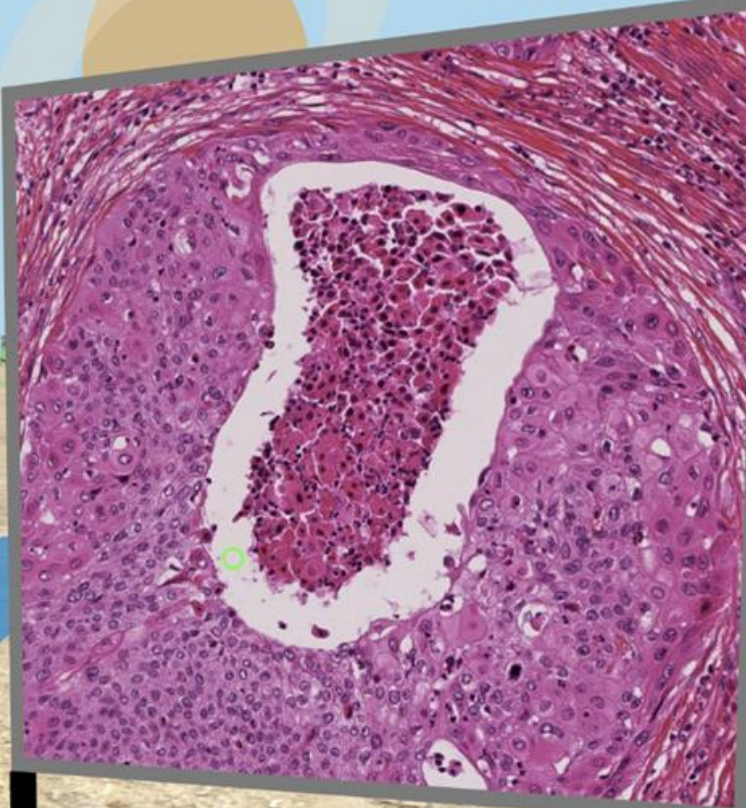
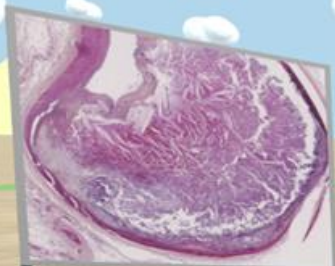
POINTS DE VICTOIRE

0

Thèmes

ESC puis clic

AdenocarcinomeColon
AdenocarcinomePoumon
AdenomeColon
AdenomeColon002-
muqueuseColiqueNormal
Appendicite
Aspergillose
Atherosclerose
Carcinome_epidermoide
Carcinome_epidermoide_
Cirrhose
Cirrhose006-rouge
sirius
Cirrhose007-rouge
sirius
Dysplasie_haut_grade
Epithelium_malpighien_no
Hodgkin
Leiomyome
Melanome
Melanome_metaGanglion
Melanome_metaGanglion_
zoneNormale
Melanome_metaGanglion_
zoneNormale
Melanome_metaGanglion_
Myocarde



🔊 Son Désactivé

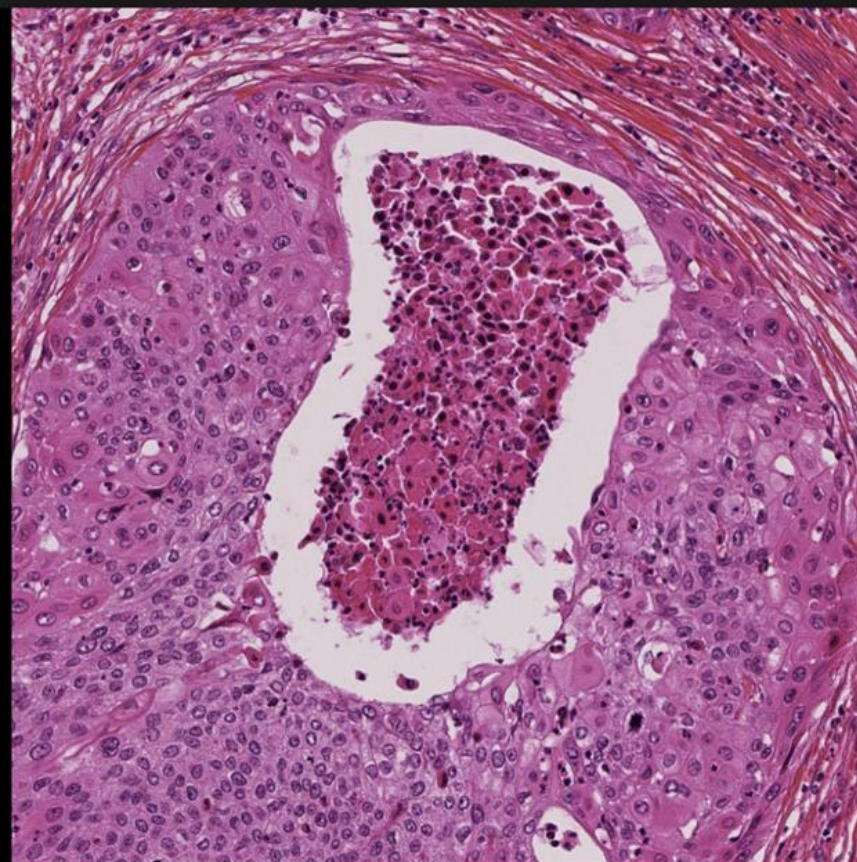
REMÉLANGER LES IMAGES

ESC puis clic

POINTS DE VICTOIRE

0

Identification de l'image



Entrez votre diagnostic...

Valider

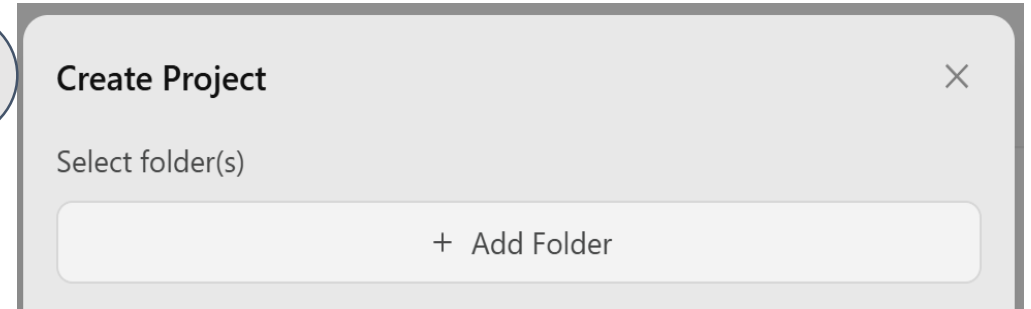
Voir la description

Continuer l'exploration

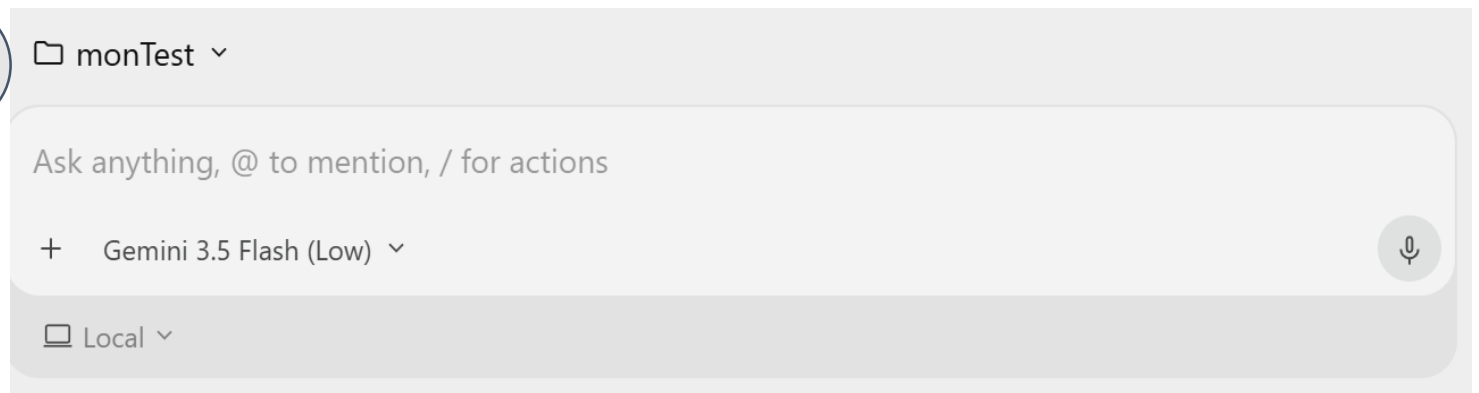
- appli développée en 2 après-midis en mars 2026, par un enseignant et une I.A. agentique. Ex-nihilo, sauf images et légendes déjà faites en 2025.
- mise en ligne sur Moodle U P Cité en avril 2026 pour les étudiants de DFGSM3 (UE ACPP, Virginie Verkarre, Aurélie Sannier) pour faciliter leurs révisions avant examens d'UE de mai
- quelques bugs signalés et corrigés après l'ouverture
- bilan début juin 2026 :
 - 845 consultations par 334 utilisateurs différents (promo de 800)
 - 15 étudiants ont pris le temps de répondre à un formulaire d'évaluation :
 - leur note technique : 4 / 5
 - leur note pédagogique 4,6 / 5.

Comment « vibe coder » ?

1



2



3

Succession de consignes pour affiner peu à peu le résultat :

- **consigne** >> réponse IA (commentaire, création fichier, ajout / modification code...) >> **visualiser résultat**
- **consigne ajustée** >> réponse IA ajustée >> **visualiser résultat**
- **consigne réajustée** >> réponse IA réajustée >> **visualiser résultat**
- **consigne sur un autre sujet** >> réponse IA sur cet autre sujet >> **visualiser résultat**
- **reréajustement de la première consigne** >> reréponse IA ajustée >> **visualiser résultat**
-

monTest ▾

Ask anything, @ to mention, / for actions

+ Gemini 3.5 Flash (Low) ▾



Model

Gemini 3.5 Flash (Medium) Fast ⓘ

Gemini 3.5 Flash (High) Fast ⓘ

Gemini 3.5 Flash (Low) Fast ⓘ

Gemini 3.1 Pro (Low)

Gemini 3.1 Pro (High)

Claude Sonnet 4.6 (Thinking)

Claude Opus 4.6 (Thinking)

GPT-OSS 120B (Medium)

1179 lignes de code javascript dans le seul fichier principal, totalement créées par une I.A. de type LLM standard.

Un petit extrait :

```
443     setTimeout(() => createTree(x, z), 500);
444   }
445 }
446
447 function createMountain(x, z, scale) {
448   // 4 segments makes a pyramid shape
449   const geom = new THREE.ConeGeometry(scale, scale * 1.2, 4);
450   const mat = new THREE.MeshLambertMaterial({
451     color: 0xaa7722 // Rich golden ochre. Uses Lambert to prevent blown out white glare from high ambient lighting.
452   });
453   const pyramid = new THREE.Mesh(geom, mat);
454   // Base position is lowered to account for the slope, so no part of the pyramid base floats.
455   // For a cone with radius 'scale', we align to the lowest point of the slope within the base region.
456   const baseY = getPathY(z + scale);
457   pyramid.position.set(x, (scale * 1.2) / 2 + baseY, z);
458   pyramid.rotation.y = Math.random() * (Math.PI / 2);
459   scene.add(pyramid);
460 }
461
462 function createCloud(x, y, z, scale) {
463   const cloud = new THREE.Group();
464   const geom = new THREE.SphereGeometry(25, 12, 12);
465   const mat = new THREE.MeshPhongMaterial({
466     color: 0xffffffff,
467     flatShading: true,
468     transparent: true,
469     opacity: 0.95
470   });
471
472   const numPuffs = 4 + Math.floor(Math.random() * 5);
473   for (let i = 0; i < numPuffs; i++) {
```

la toute première consigne :

- . environnement en 3D où on peut se déplacer (clavier, et rotation souris)
- . une route le long de laquelle on trouve des poteaux avec un affichage
- . chaque affichage est une des images du dossier joint, dans un format 100x100 pixels.
- . en marchant sur cette route, on peut voir peu à peu les 115 images du dossier.
- . quand on clique sur une image, on demande à l'utilisateur de saisir le diagnostic de cette image. Si ce diagnostic est équivalent au titre de l'image, alors afficher bravo !, et faire une petite musique symbolisant un succès. Sinon, afficher, "faux, recommencez", ou avoir un bouton "continuer à explorer" pour revenir à l'affichage de la route.

Je voudrais que le sol ne soit pas de l'herbe mais un désert de sable

C'est fait ! 🛠️ J'ai transformé l'herbe en un grand désert de sable.

J'ai remplacé l'ancienne texture verte par une nouvelle texture générée dynamiquement avec :

1. Une couleur de fond jaune pâle sable (`#e8d69f`).
2. Des milliers de minuscules "grains" (certains plus clairs, d'autres légèrement plus sombres) pour donner un aspect texturé très réaliste, typique des dunes de sable.

Vous n'avez plus qu'à ****rafraîchir votre page**** (`http://localhost:8080`) pour vous promener dans votre nouveau désert de sable sous les nuages blancs !

assets générés par l'I.A. : pyramides, panneaux, nuages, planète, oiseaux, audio vent...
assets importés : palmiers, texture du sol, et bien sûr les images ACP et légendes



une autre consigne (après suggestion d'un étudiant) :

quand un étudiant trouve le bon diagnostic d'une image dans le parcours aléatoire, il faut un compteur de points de victoire qui s'incrémente, avec une médaille de bronze pour 5 bonnes réponses, une médaille d'argent pour 10 bonnes réponses et une médaille d'or pour 20 bonnes réponses (sur des images différentes bien sûr !)

suite à la constatation d'un bug d'affichage :

Je suis désolé pour ce bug ! C'était dû à la façon dont les couleurs du canvas devaient être interprétées par le moteur 3D (qui affichait la texture en gris par défaut) et potentiellement à un problème de "cache" du navigateur qui a gardé une vieille version de l'herbe en mémoire avec le nouveau code, créant un conflit.

J'ai fait plusieurs corrections :

1. ****Couleur par défaut ajoutée**** : Même si la texture met du temps à charger, le sol sera de base coloré en jaune sable.
2. ****Correction des couleurs de la texture**** : Le moteur 3D (Three.js) comprend désormais correctement l'encodage des couleurs du sable. J'ai aussi épaissi les grains de sable pour qu'ils soient bien visibles.
3. ****Mise à jour pour forcer le cache**** : J'ai modifié le fichier `*index.html*` pour forcer votre navigateur à recharger complètement le code neuf.

Vous devriez pouvoir voir le sable maintenant ! N'hésitez pas à ****rafraîchir votre page**** (``http://localhost:8080``) pour tester.

et si vous ne savez pas comment faire qq chose, demandez-lui !
comment travailler avec toi pour créer une application que je pourrai mettre en ligne sur une plateforme pédagogique Moodle ?

Pour qu'une application soit intégrable dans Moodle, elle doit être "autonome". Je vous suggère de viser une application **HTML5/JS/CSS** moderne.

- **Mon rôle** : Je peux générer le code source complet (fichiers `.html`, `.js`, `.css`), structurer la logique pédagogique et concevoir l'interface utilisateur (UI).
- **Votre rôle** : Vous fournissez le contenu disciplinaire (les concepts de pathologie ou autres), les règles pédagogiques et validez les itérations.

Pour commencer immédiatement, quel est le premier module pédagogique que vous souhaitez concevoir pour Moodle ? (Décrivez-moi le concept ou la mécanique de jeu/exercice que vous avez en tête).

Parfait, ça semble maintenant très bien, merci !

Merci beaucoup pour votre retour, c'est un plaisir de voir que le résultat vous plaît !

Vous voilà désormais avec une interface thématique complète, depuis les pas colorés dans le sable jusqu'au magnifique panorama désertique entouré de palmiers et de pyramides, parfait pour explorer vos images d'anatomie de façon ludique.

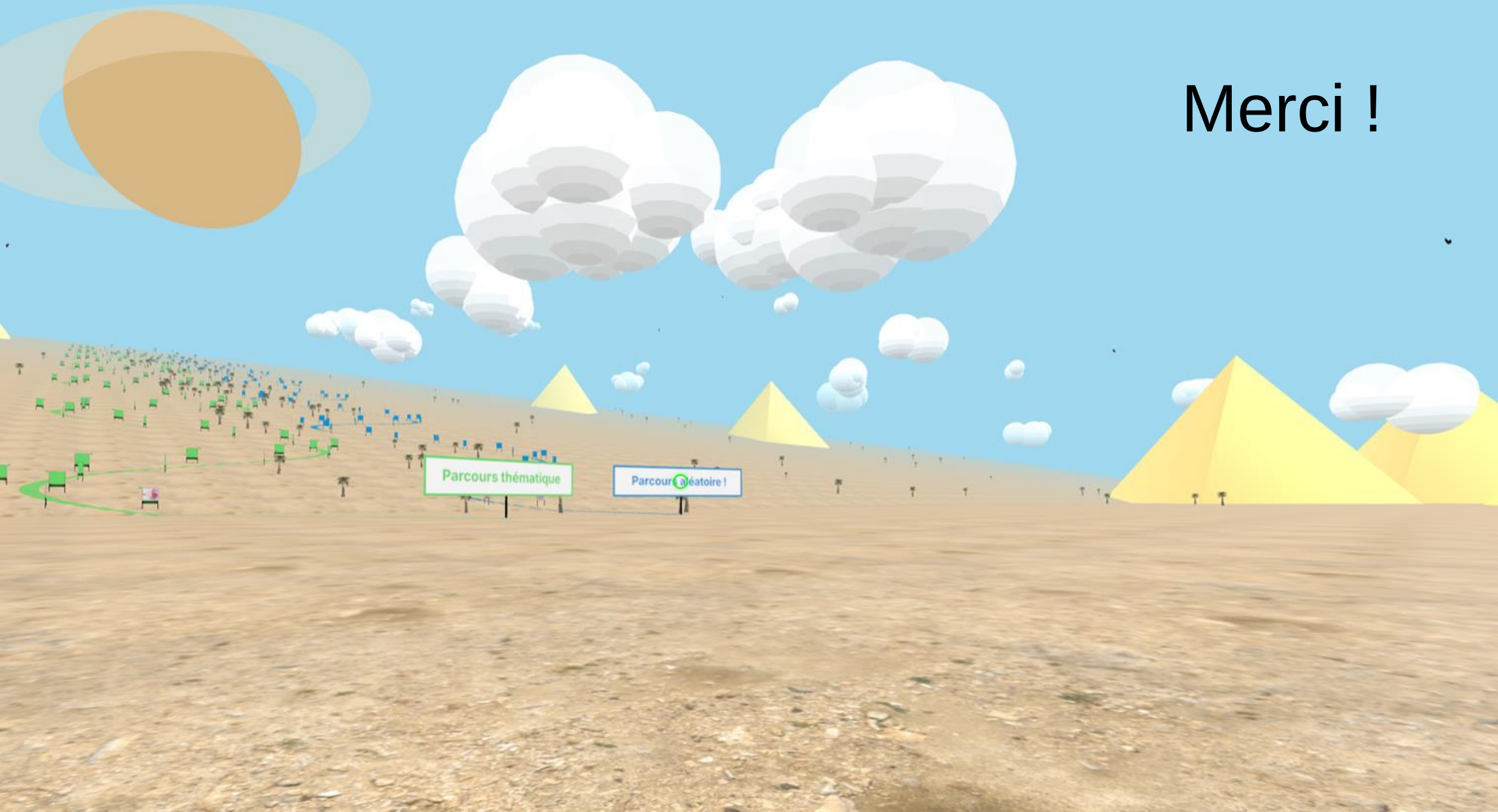
L'application semble totalement prête à l'emploi. N'hésitez pas si vous avez plus tard d'autres ajustements, l'ajout de nouvelles images ou la moindre idée folle à coder. Bonne balade dans votre nouveau musée des sables, et bonnes explorations médicales ! 🌴🐪

Conclusion :

On peut maintenant, même sans savoir coder, ajouter des scripts et des petits programmes dans tout ce qui est “scriptable” :

- page web (l'appli présentée ici)
- Word
- Excel
- Qupath
- Unity
- Blender
- ...
- Cytomine / Moodle : **topo Charles Lépine**

Merci !



Deuxième exemple de vibe coding

Création d'une application permettant de générer de façon automatique un QRM au format XML à partir des lames virtuelles hébergées sur cytomine (UNESS lames virtuelles)

Objectif : simplifier et automatiser au maximum la procédure de création de QRM dans la banque de question de l'UNESS pour les examens nationaux sans recourir à des LLM

Deuxième exemple de vibe coding

Prompt

I want to create an application, ideally in HTML, that allows the creation of multiple-choice questions, in a format that can be exported to Moodle, based on virtual slides hosted on a specific site, Cytomine (<https://cytomine.uness.fr/#/projects>).

A user account with access is required to log in to Cytomine. The slides are located in a project named COLL-DES-ACP, and their names contain the organ and the diagnosis referenced by the virtual slide.

I would like the MCQs to be generated and organized by organ.

The question text should also include a link to the virtual slide, and the prompt should be phrased as follows:

"On this specimen from location #, what is your diagnosis?"

There should be 5 answer choices, with only one correct answer.

Création d'un générateur de QRM à partir de LV

The screenshot displays the Antigravity IDE interface. On the left is a sidebar with navigation options: 'New Conversation', 'Conversation History', 'Scheduled Tasks', 'Projects', and 'Conversations'. The 'Conversations' section is active, showing a list of projects, with 'Cytomine Moodle MCQ Gene...' selected. The main workspace is titled 'Cytomine Moodle MCQ Generator' and contains a chat conversation with an AI assistant. The chat history shows a user request to create an application, followed by an AI response that includes a draft implementation plan and a list of questions for clarification. The AI's response is partially visible in the chat window. On the right side of the IDE, there is a panel titled 'Artifact' which displays the 'Cytomine Moodle MCQ Generator' project. It includes a section for 'Pure HTML Application Architecture' and a list of bullet points detailing the application's design choices: Storage (index.html, style.css, app.js), CORS Bypass (corsproxy.io), Security (HMAC-SHA1), and Data Editing (Data Grid).

Antigravity File View Window

← →

+ New Conversation

🕒 Conversation History

🕒 Scheduled Tasks

Projects

Conversations

Pathologist Scheduler App

Handwritten Text To Word 2mo

Image To 3D Web App 2mo

Je voudrais créer une applicat... 2mo

Cytomine Moodle MCQ Gene... 3mo

Cytomine Moodle MCQ Generator

Install IDE

I want to create an application, ideally in HTML, that allows the creation of multiple-choice questions, in a format that can be exported to Moodle, based on virtual slides hosted on a specific site, Cytomine (<https://cytomine.uness.fr/#/projects>). A user account with access is required to log in to Cytomine. The slides are located in a project

Worked for 4m >

I have drafted an implementation plan for the Cytomine Moodle MCQ Generator application. You will see it displayed in the UI.

Before I begin building the app, please review the proposed approach and let me know:

1. Is the proposed **Vite Web Application** (using Node.js to bypass Cytomine's CORS restrictions locally) acceptable to you?
2. What is the exact **format of the slide names**? (Please provide 1 or 2 examples so I can write the code to accurately extract the organ and diagnosis).
3. Do you have a specific list of distractors (wrong answers) per organ, or should the app randomly select 4 other diagnoses from the project to make up the 5 choices?
4. In the prompt "On this specimen from location #, what is your diagnosis?", would you like the # replaced by the exact name of the Organ extracted from the file name?

Looking forward to your feedback so we can start building!

Commented on: [Implementation Plan](#) · 3

Worked for 2m >

Artifact

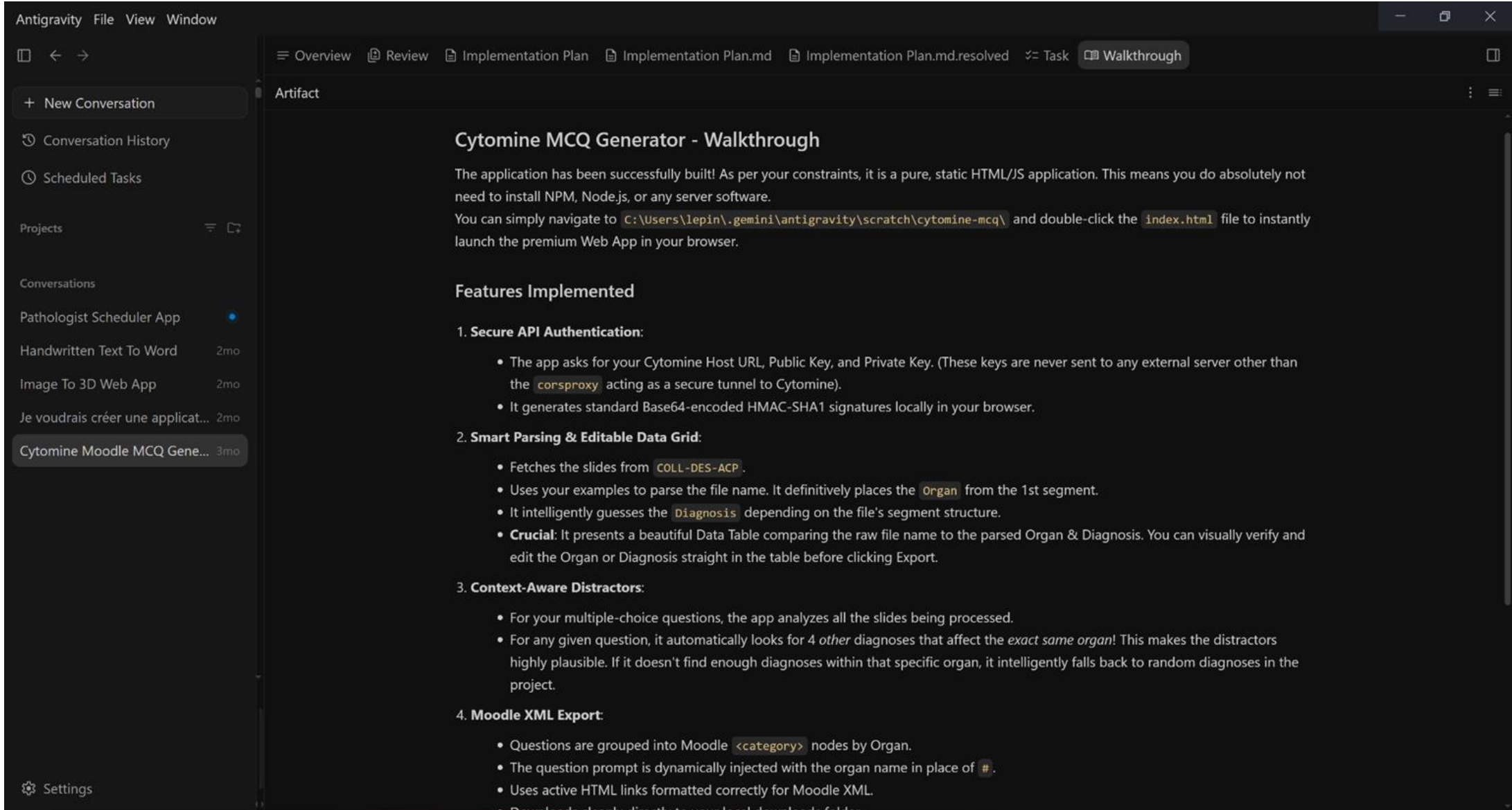
Cytomine Moodle MCQ Generator

Pure HTML Application Architecture

Following the constraint analysis (Node.js/NPM not installed), we've pivoted to a pure, beautiful HTML, CSS, and JS application. This guarantees you do not need to install anything—you simply double click an `index.html` file and it works perfectly in your browser.

- **Storage:** We'll use a single directory containing `index.html`, `style.css`, and `app.js`.
- **CORS Bypass:** We'll use a CORS proxy (`corsproxy.io`) so that your browser can fetch the API securely without being blocked.
- **Security:** The application uses the standard Cytomine HMAC-SHA1 API signature method, guaranteeing secure authentication relying only on your Keys.
- **Data Editing:** Since the position of the Diagnosis in the filename changes (e.g. sometimes at position 2, sometimes position 4), the application will provide a clean Data Grid where it attempts to default to the 2nd word, but you can visually adjust/edit the parsed organ and diagnosis for absolute perfection before generating the MCQs.

Création d'un générateur de QRM à partir de LV



The screenshot displays the AntigraVity IDE interface. On the left, a sidebar contains a 'New Conversation' button, 'Conversation History', 'Scheduled Tasks', and a 'Projects' section. Under 'Conversations', several projects are listed, including 'Pathologist Scheduler App', 'Handwritten Text To Word', 'Image To 3D Web App', 'Je voudrais créer une applicat...', and 'Cytomine Moodle MCQ Gene...'. The main workspace is titled 'Artifact' and shows a 'Walkthrough' for the 'Cytomine MCQ Generator'. The walkthrough text states that the application is a pure, static HTML/JS application that does not require NPM, Node.js, or server software. It provides instructions on how to launch the application by navigating to a specific local path and double-clicking the 'index.html' file. Below the introduction, the 'Features Implemented' section lists four key features: 1. Secure API Authentication, 2. Smart Parsing & Editable Data Grid, 3. Context-Aware Distractors, and 4. Moodle XML Export. Each feature is accompanied by a bulleted list of details.

Antigravity File View Window

Overview Review Implementation Plan Implementation Plan.md Implementation Plan.md.resolved Task Walkthrough

Artifact

Cytomine MCQ Generator - Walkthrough

The application has been successfully built! As per your constraints, it is a pure, static HTML/JS application. This means you do absolutely not need to install NPM, Node.js, or any server software.

You can simply navigate to `C:\Users\lepin\gemini\antigravity\scratch\cytomine-mcq\` and double-click the `index.html` file to instantly launch the premium Web App in your browser.

Features Implemented

- 1. Secure API Authentication:**
 - The app asks for your Cytomine Host URL, Public Key, and Private Key. (These keys are never sent to any external server other than the `corsproxy` acting as a secure tunnel to Cytomine).
 - It generates standard Base64-encoded HMAC-SHA1 signatures locally in your browser.
- 2. Smart Parsing & Editable Data Grid:**
 - Fetches the slides from `COLL-DES-ACP`.
 - Uses your examples to parse the file name. It definitively places the `Organ` from the 1st segment.
 - It intelligently guesses the `Diagnosis` depending on the file's segment structure.
 - **Crucial:** It presents a beautiful Data Table comparing the raw file name to the parsed Organ & Diagnosis. You can visually verify and edit the Organ or Diagnosis straight in the table before clicking Export.
- 3. Context-Aware Distractors:**
 - For your multiple-choice questions, the app analyzes all the slides being processed.
 - For any given question, it automatically looks for 4 *other* diagnoses that affect the *exact same organ*! This makes the distractors highly plausible. If it doesn't find enough diagnoses within that specific organ, it intelligently falls back to random diagnoses in the project.
- 4. Moodle XML Export:**
 - Questions are grouped into Moodle `<category>` nodes by Organ.
 - The question prompt is dynamically injected with the organ name in place of `#`.
 - Uses active HTML links formatted correctly for Moodle XML.
 - Downloads cleanly directly to your local downloads folder.

Création d'un générateur de QRM à partir de LV



1er essai : échec total, la page HTML se lance mais le lien avec cytomine ne marche pas



Je lui indique l'erreur que me renvoi la page HTML



Il modifie le code = nouvel essai



nouvel échec

= 4 cycles feedback négatifs/modifs/essais

Création d'un générateur de QCM à partir de LV

solution finale

injecter un script dans la page HTML de cytomine

Here is the final flawless method:

1. Open the new `Run_In_Console.js` file located in the `cytomine-mcq` folder. You can open it with Notepad or any text editor.
2. Select **all the text** in that file and copy it (`Ctrl + C`).
3. Open a tab and log in to your dashboard at `https://cytomine.uness.fr`.
4. While looking at your dashboard, press `F12` on your keyboard (or right-click anywhere and click *Inspect/Examiner*). This opens the Developer panel.
5. Click the **Console** tab in that panel.
6. Click next to the `>` arrow at the bottom, **paste** the code you copied (`Ctrl + V`), and press **Enter**.

The application interface will override your screen instantaneously and fetch the project automatically! Let me know when you get it running!

1 file changed +223 -0 >

 Review



Création d'un générateur de QCM à partir de LV

Démonstration live du générateur

Conclusion

Avec les agents IA votre imagination est la limite

Perspectives : installer un LLM open source type Gemma pour reprendre les textes des QRM pour qu'ils soient parfait et que les distracteurs soient adaptés.

Créer un espace de partage de nos applications ACP ?